

SWG24

Tableau électronique avec 2 moteurs à battant en 24 VDC avec Encoder

AVERTISSEMENT:

Lisez attentivement ce manuel avant d'installer l'équipement. L'utilisation ou l'installation incorrecte de ce produit peut nuire au bon fonctionnement de celui-ci, ainsi que la sécurité de l'utilisateur final.

Attention: Avant d'effectuer tout type d'intervention dans l'équipement électronique, débranchez toujours l'alimentation. Avant l'installation, placez un interrupteur différentiel ou magnéto-thermique avec un maximum de 10A (dans le cadre électrique de la maison).

A. CARACTÉRISTIQUES

La carte électronique SWG24 est indiquée pour contrôler les opérateurs 24VDC portails battants avec encodeur. Cette carte vous permet de contrôler les ouvertures totales ou partielles des portes, assurant la protection des personnes et des biens en connectant différents capteurs, cellules photoélectriques, etc.

Données techniques

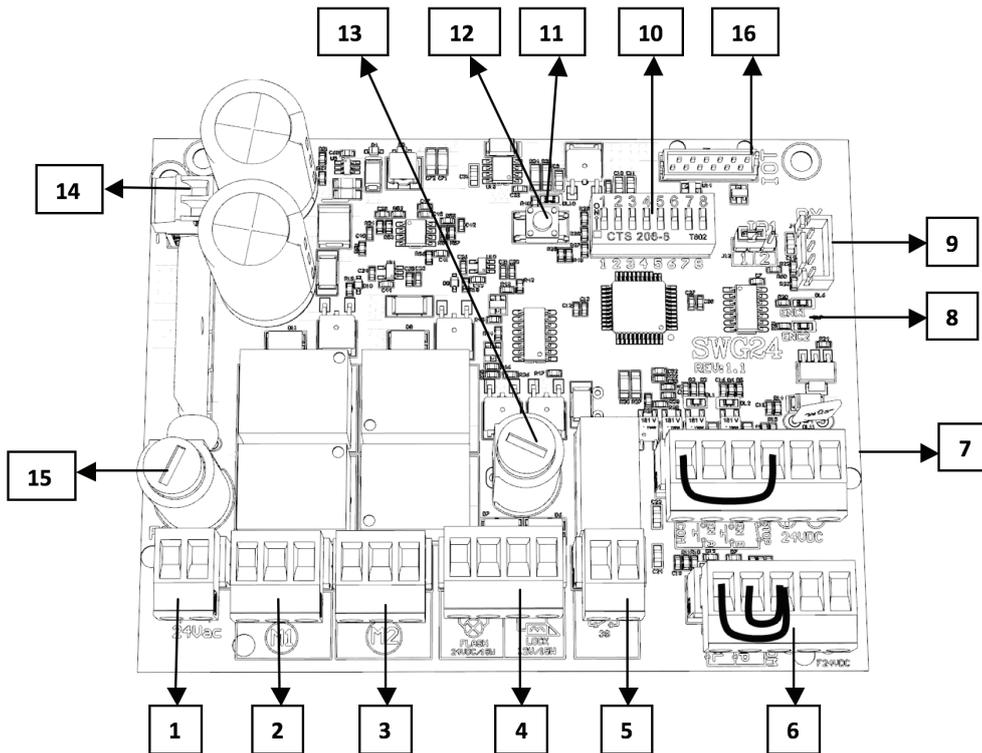
Spécifications techniques	1 Moteur	2 Moteurs
Réseau de tension nominale	230VAC (±10%)	230VAC (±10%)
Tension d'alimentation de la carte électronique	24VAC (±10%)	24VAC (±10%)
Fréquence nominale	50Hz	50Hz
Température de fonctionnement	-20°C ~ +70°C	-20°C ~ +70°C
Consommation en stand-by	2 W	2 W
Tension de sortie des moteurs	24VDC (±20%)	24VDC (±20%)
Courant nominal du moteur	3 A	6 A
Tension de sortie des accessoires	24VDC (±10%)	24VDC (±10%)
Courant max des sorties d'accessoire	0.2A	0.2A
Consommation d'énergie maximale	120W	230W
Serrure électrique de sortie	12VDC/15W (max.)	12VDC/15W (max.)
Sortie Led Clignotant	24VDC/15W (max.)	24VDC/15W (max.)

B. CONNEXIONS ÉLECTRIQUES

Conseils pour une bonne installation :

1. La section des conducteurs doit être adéquate tant en longueur que pour le courant qui y circule.
2. Il n'est pas recommandé l'utilisation d'un seul câble pour toutes les connexions de la motorisation (puissance et commande)
3. Il faut utiliser ces différents types de câbles:
 - a. Câble avec section minimale de 1,5 mm²
Alimentation 230 VAC
 - b. Câble avec section minimale de 1 mm²
Alimentation du moteur
Lumière clignotante
 - c. Câble avec section minimale de 0,5 mm²
Alimentation auxiliaire (24 VAC) - Contacts
4. Lorsque la longueur des câbles de commande est élevée (plus de 50 mètres) il est recommandé le découplage avec des relais montés près de la commande centrale SWG24
5. L'entrée de contact des photocellules quand celle-ci ne sont pas utilisées devra être reliée au commun par un shunt (pont)
6. L'entrée de contact STOP des photocellules quand celle-ci ne sont pas utilisées devra être reliée au commun par un shunt (pont)
7. Tous les contacts NO (normalement ouverts) couplés à la même entrée doivent être connectés en parallèle
8. Tous les contacts NF (normalement fermés) couplés à la même entrée doivent être connectés en série

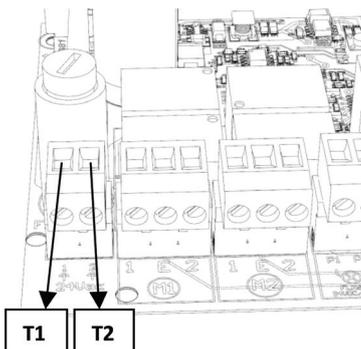
C. DESCRIPTION GÉNÉRALE DES COMPOSANTS



- 1- Connecteur J9 - Entrée d'alimentation 24VAC
 - 2- Connecteur J1 - Connexion moteur 1
 - 3- Connecteur J2 - Connexion moteur 2
 - 4- Connecteur J5 - Led Clignotant/Fermeture électrique
 - 6- Connecteur J8 - Connexion photocellules
 - 7- Conector J7 - OPENA/B et STOP
 - 9- Conector J4 - Connecteur pour le récepteur d'encastré
DIP - 'DIP-SWITCH'
 - 15- F1 – Fusible d'alimentation 24 VAC et de protection du moteur (12A);
 - 13- F2 – Fusible d'alimentation led clignotant /Fermeture électrique (2A);
 - 12- SW1 - Led de signalisation L1;
 - 12- SW1 - Bouton de OPEN A;
- Connexion de la batterie;

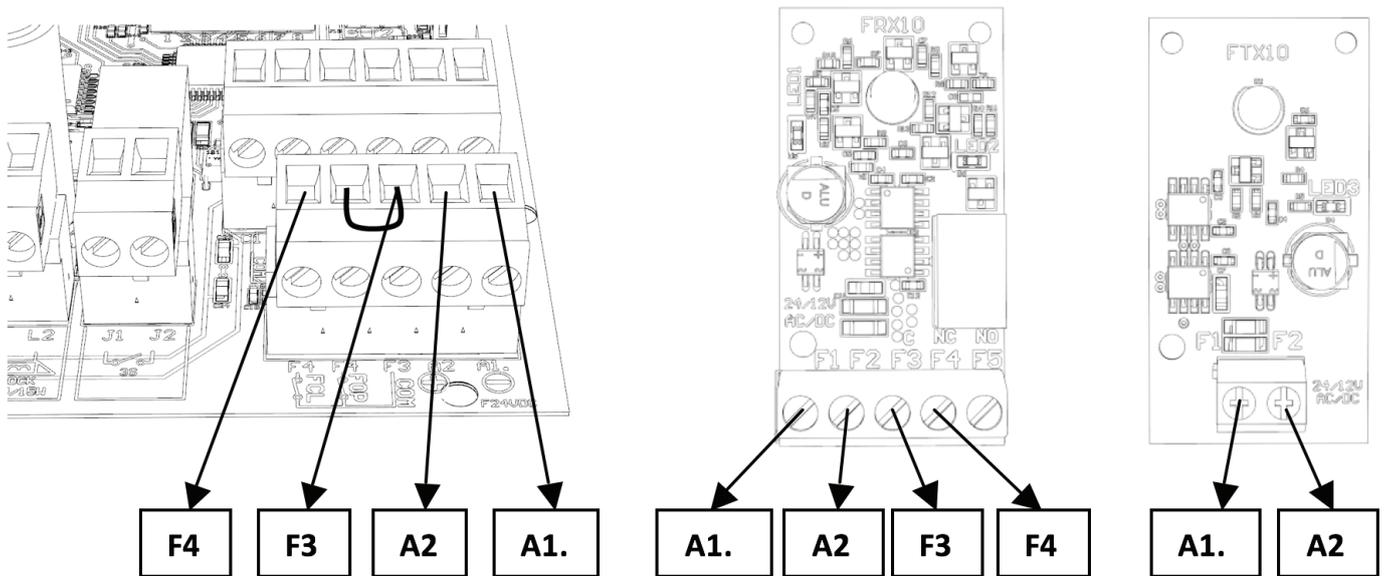
D. DESCRIPTION DE RACCORDEMENT ÉLECTRIQUE

AVERTISSEMENT: Toutes les connexions devront être effectuées sans alimentation
1- Connexion d'alimentation 24VAC



Position 1 connecteur - secondaire transformateur T1
 Position 2 connecteur - secondaire transformateur T2

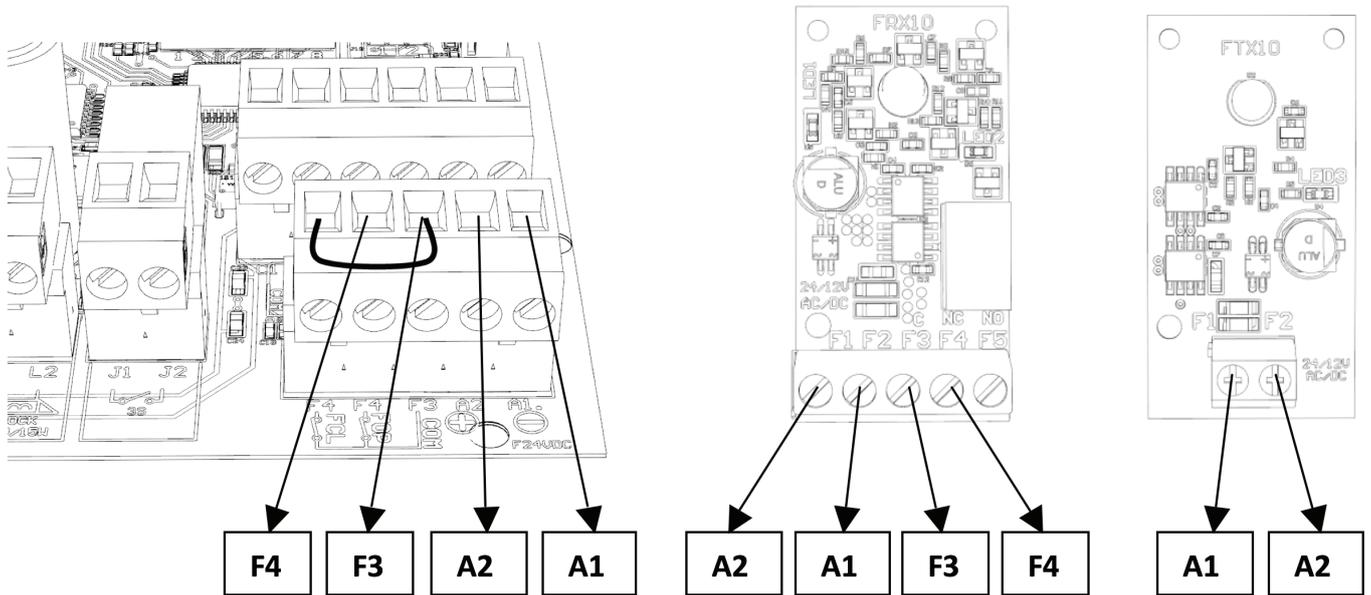
3.2 Connection des contacts des photocellules pour fermeture



La carte électronique SWG24 électronique doit être connecté au contact normalement fermé (NC) photocellule
F3 (COM) – Commun pour le contact des photocellules
F4(FCL) – Contact Photocellules pour la fermeture (NC)

Remarque: Pour utiliser cette entrée il faut retirer le shunt, si vous n'utilisez pas cette entrée il faut le laisser (vient déjà d'usine)

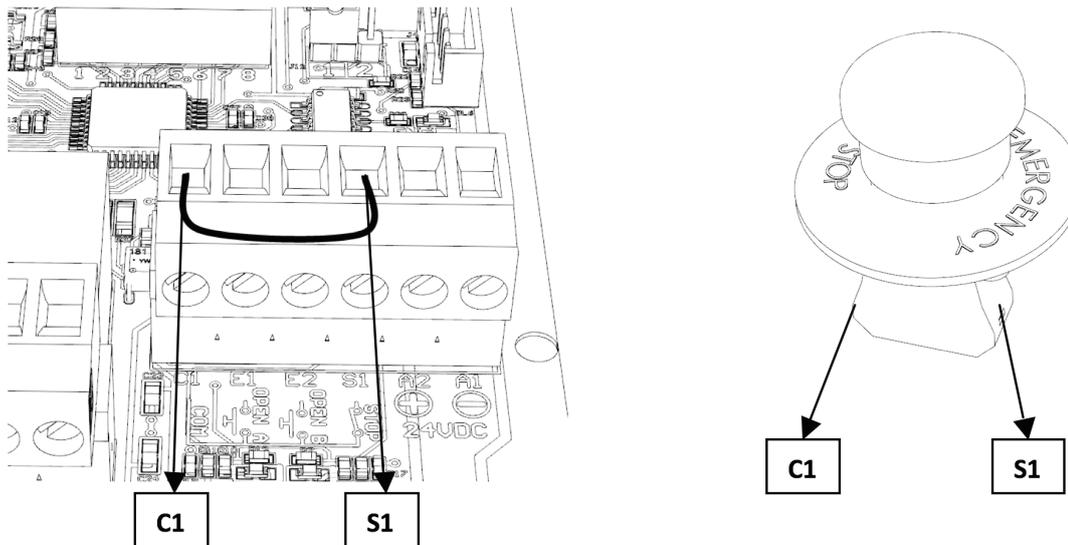
3.3. Connexion des contacts des photocellules ouverture/fermeture (Installation intérieure du portail)



La carte électronique SWG24 doit être connecté au contact normalement fermé (NC) photocellule et retirer le shunt.
F3 (COM) – Commun pour le contact des photocellules
F4(FOP) – Contact pour Photocellules pour ouverture/fermeture (NC)

Remarque: Si vous n'utilisez pas cette entrée celle-ci devra être normalement fermer (mettre un shunt)

4. Connexion STOP de sécurité (Connecteur J7)



Ce contact, doit être obligatoirement fermer (NC) pour que la carte électronique SWG24 puisse fonctionner, si ce contact est ouvert le moteur s'arrête et ne bouge plus jusqu'à ce que le contact soit fermé. Il doit être connecté comme ceci:

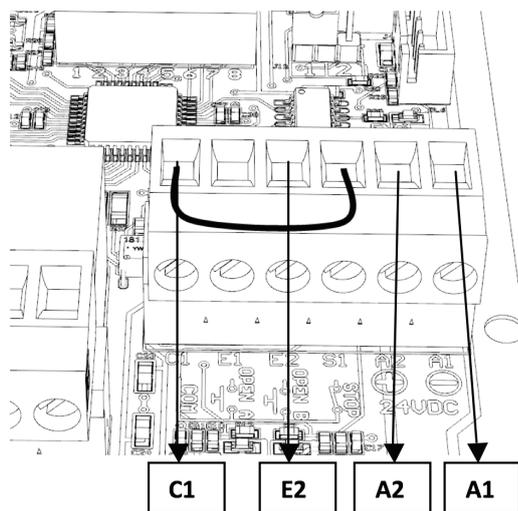
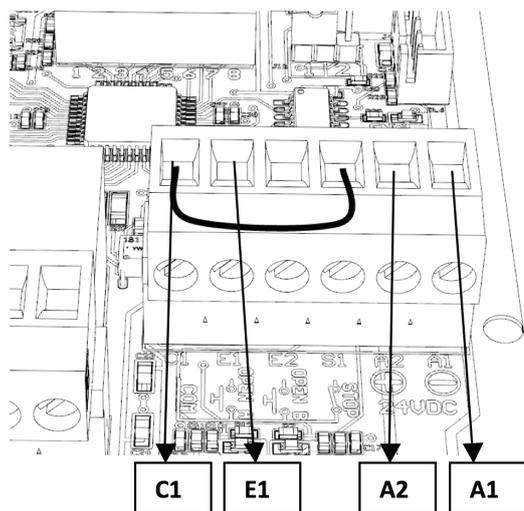
- C1** – Comum générale des entrées
- S1** – Contact Stop (NC)

Remarque: Si vous ne l'utilisez cette entrée, celui ci doit toujours être fermé (mettre un shunt)

5. Connexion pour les récepteurs externes ou bouton poussoir ou vidéophone ou sélecteur à clé (Connecteur J7)

5.1 Alimentation des récepteurs extérieurs:

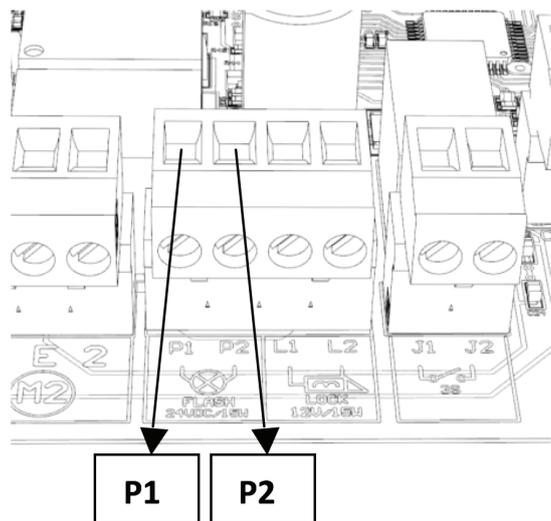
- A1** – Alimentation Negatif (-) 0VDC
- A2** – Alimentation Positif(+) 24VDC



5.2 Connexion (NO) OPENA – Ouverture totale
COM (C1) – Comum générale des entrées
OPENA (E1) – contact d'ouverture totale normalement ouvert (NO)

5.3 Connexion (NO) OPENB – Ouverture partielle
COM (C1) – Comum générale des entrées
OPENB (E2) – Contact d'ouverture partielle normalement ouvert (NO)

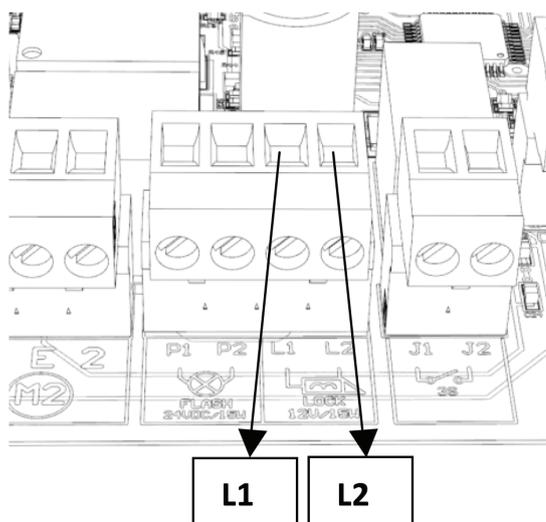
6. Connexion Led clignotant(Connecteur J5)



Sortie de 24VDC +/- 30% 15W.

- P1 – Alimentation Negatif led clignotant (-) 0VDC
- P2 – Alimentation Positif led clignotant (+) 24VDC

7. Connexion serrure électrique(Connecteur J5)

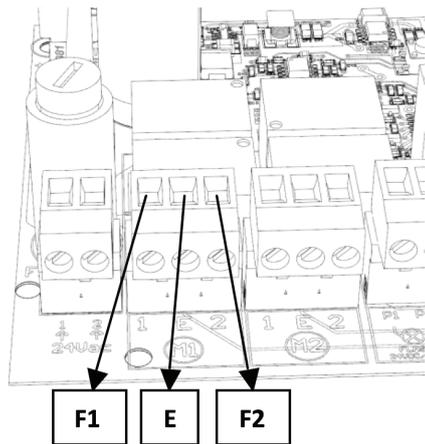


Sortie de 12VDC +/- 10% 15W.

- L1 – Alimentation Negatif fermeture électrique (-) 0VDC
- L2 – Alimentation Positif fermeture électrique (+) 12VDC

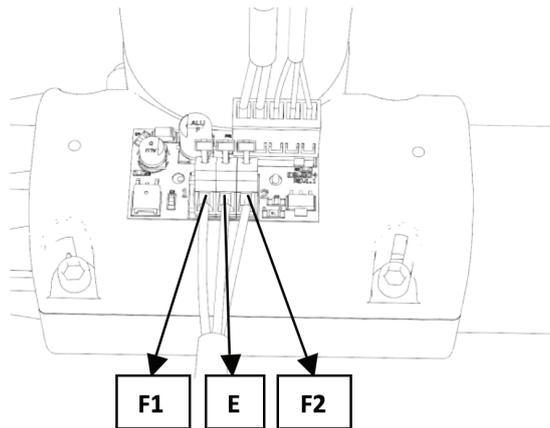
2. Connexion de carte électronique et moteur

2.1. Moteur (premier battant a ouvrir)



Connexion SWG24

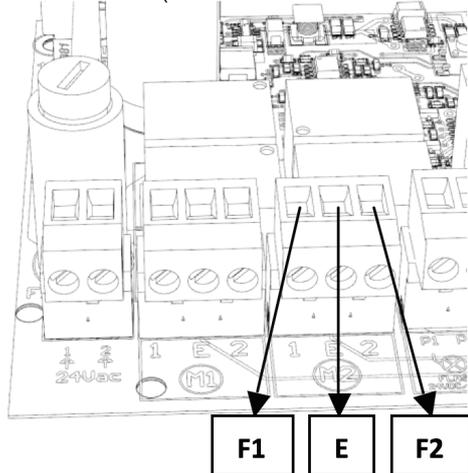
F1 Phase 1 moteur 1
E – Entrée encodeur Moteur1
F2 Phase 2 moteur 1



Connexion moteur 1

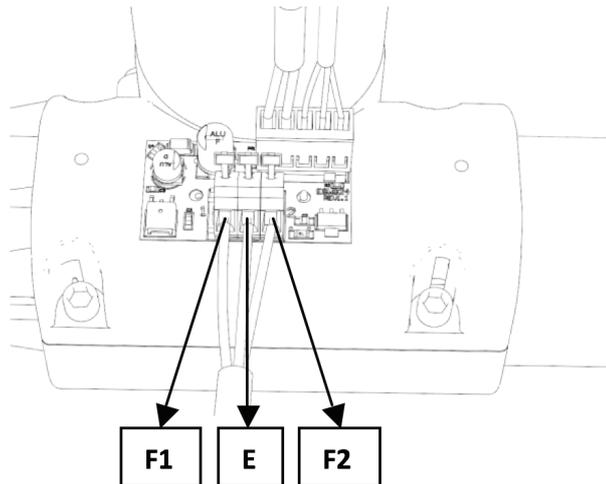
F1 Phase 1 moteur 1
E – Entrée encodeur Moteur1
F2 Phase 2 moteur 1

2.2. Moteur2 (deuxième battant a ouvrir)



Connexion SWG24

F1 Phase 1 moteur 2
E – Entrée encodeur Moteur2
F2 Phase 2 moteur2



Connexion moteur 2

F1 Phase 1 moteur 2
E – Entrée encodeur Moteur2
F2 Phase 2 moteur 2

3. Connexion des photocellules (connecteur J8)

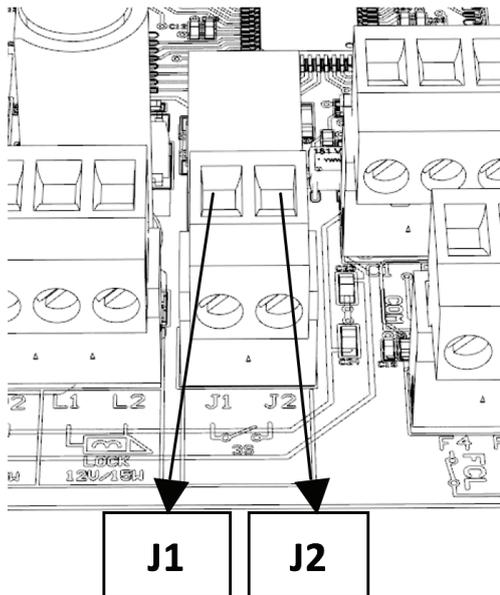
3.1 Connexion des alimentations des photocellules

La carte électronique SWG24 dispose d'un mode d'économie d'énergie qui éteint les photocellules lorsque les moteurs sont arrêtés. Pour activer cette fonction, les cellules photoélectriques doivent être connectés de la manière suivante:

Connecteur J8

- A1– Alimentation Negatif(-) 0VDC
- A2 – Alimentation Positif (+) 24VDC

8. Connexion contact auxiliaire(Connecteur J6)

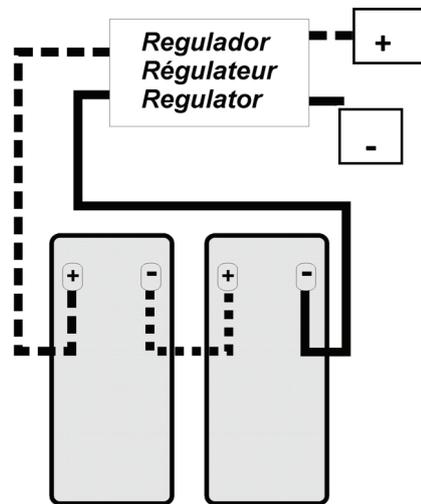
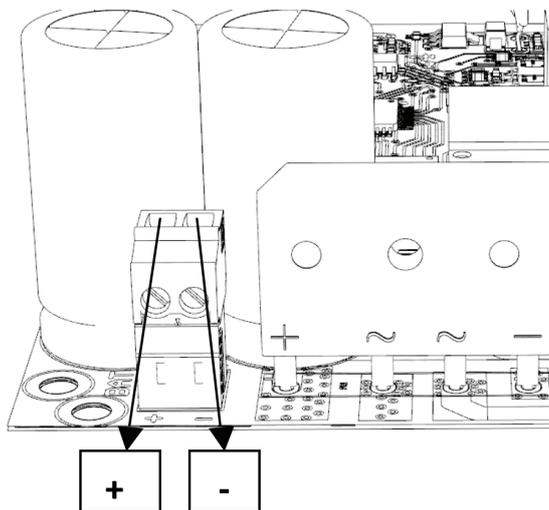


Contact normalement ouvert (NO) sans tension. Après l'arrêt du moteur cette sortie est active pendant 120 secondes. Il peut être utilisé par exemple pour la connexion des lampes de jardin. La puissance maximale autorisée pour cette sortie est 500W pour charge résistive

- J1 – Contact Comum auxiliaire sans tension
- J2 – Contact auxiliaire normalement ouvert sans tension

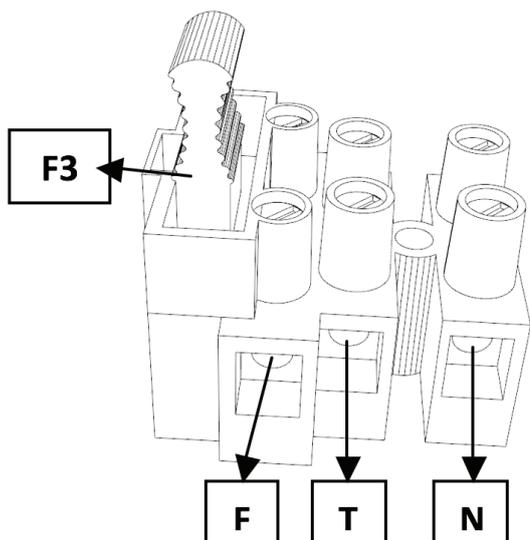
9. Connexion batterie (Connecteur j10)

Attention: La sortie des batteries fournit 32VDC(+/-10%) (sans régulation). Pour l'utilisation des batteries avec la carte électronique SWG24 il est obligatoire d'avoir un régulateur de charge. La non utilisation du régulateur aura des conséquences nocives sur les batteries(les faisant gonflés et seront HS)



Cette sortie est prête à recevoir 2 batteries 12V-1.3AH(min) a plomb,connectés en série avec le régulateur respectif. Pour connecter cette sortie il est très important d'observer la polarité de celui-ci.

10. Connexion alimentation 230VAC



Connecter la phase, pour la protection de l'entrée 230VAC(3.15A)

F- Phase
T- Terre
N- Neutre

E. CONFIGURATION DES FONCTIONS (DIPSWITCH)

1. Définitions des modes de fonctionnements

DIP 1: PROGRAMATION

OFF - Fonctionnement normal
ON - Em mode programmation

DIP 2 : MODE CONDOMINIUM

OFF - Inactif
ON - Actif

DIP 3 : MODE PAS A PAS

OFF - Inactif
ON - Actif

DIP 4 : FERMETURE ELECTRIQUE (Coup d'Ariete)

OFF - Inactif
ON - Actif

DIP 5 e 6 : TABLEAU DES TEMPS: Fermeture automatique

5 / 6 OFF - Sans fermeture automatique - Remarque: Si le DIP 2 reste sur ON le temps est de 15 secondes
5 ON - 60 Secondes
6 ON - 30 Secondes
5 / 6 ON - 90 Secondes

DIP 7 : Retard de la fermeture du battant numero 2

OFF - Inactif
ON - Actif

DIP 8 : MODE DE FONCTIONNEMENT

OFF - Deux moteurs
ON - Un Moteur

2. Description des modes de fonctionnement

DIP2-OFF e DIP3-OFF : Mode Normal

- Si le DIP 5 ou 6 est sur ON, a chaque ouverture total du portail, le comptage de temps de pause commence et automatiquement le portail se referme ou alors avec un nouvel ordre de l'utilisateur. A chaque ordre donné ci le portail se ferme celui ci ira se réouvrir, en mode ouverture celui ci s'arrête jusqu'à nouvel ordre.

DIP2-ON e DIP3-OFF : Mode CONDIMINIUM

Au cours de la phase d'ouverture, les nouvelles commandes sont ignorées. Au cours de la phase de fermeture si un nouvel ordre est donné, le mouvement est inversé. Lorsque la porte est ouverte et reçoit un nouvel ordre, la porte ne se fermera pas, il renouvelle seulement le temps de fermeture automatique. Si le DIP 5 et 6 sont sur OFF la fermeture automatique est d'une durée de 15 secondes

DIP2-OFF e DIP3-ON : MODE PAS À PAS

Il est nécessaire de commander à la fois pour l'ouverture et pour la fermeture.

Si le DIP 5 ou 6 sont sur ON lorsque la porte s'ouvre complètement, celui ci commence le comptage de temps de pause automatique et automatiquement le portail se ferme ou a l'aide d'un nouvel ordre de l'utilisateur. Chaque fois qu'un ordre est donné, si le portail se ferme celui ci s'arrête si il s'ouvre celui ci s'arrête jusqu'à nouvel ordre de l'utilisateur.

DIP4-ON : Coup pour la fermeture électrique

Quand les moteurs se ferme une impulsion sera faite avec un maximum de force pour veiller à ce que la serrure électrique se ferme correctement, s'ouvrant très légèrement ensuite pour que la fermeture électrique soit actionné.

DIP7-ON : Augmente le retard de la fermeture du moteur numero 2 en relation au moteur 1 assurant ainsi que le moteur numéro 2 se ferme toujours en premier.

F. PROGRAMMATION DE LA CARTE ELECTRONIQUE SWG24

NOTE: Durant la programmation toutes les protections sont désactivées, il faut obligatoirement un sabot central pour la fermeture.

1- Programmation pour les deux moteurs

- Placez les feuilles à mi-course.
 - Placez tout les DIP sur OFF
 - Branchez l'alimentation du 230 VAC.
 - Appuyez sur le bouton SW1.
 - Le moteur 2 va commencer à fermer (recherche sabot) à faible vitesse *
 - Après avoir trouvé l'arrêt, le moteur 2 s'arrêtera, et le moteur 1 commence la fermeture **
 - Après avoir trouvé l'arrêt, le moteur 1 va s'arrêter et le système est prêt à commencer la programmation.
 - Placez le DipSwitch1 ON et tout le reste OFF. (imager pormenor com o DIP1 em ON da SWG24)
 - Appuyez sur le bouton SW1 et les portes commencent le processus d'ouverture.
 - Lorsque le battant 1 est sur le point d'ouverture souhaité il faut appuyer sur SW1, et le battant s'arrêtera.
 - Lorsque le battant 2 est sur le point d'ouverture souhaité il faut appuyer sur le bouton SW1, et le battant s'arrêtera. Dès ce moment, la carte va commencer une série de manœuvres automatiques sans nécessiter aucune intervention de l'utilisateur.
 - Le battant 2 démarre automatiquement procédant à sa fermeture.
 - Lorsque la carte électronique aura détecter l'écart correct entre les deux feuilles la feuille 1 se fermera..
 - Ensuite, le battant 1 et le battant 2 commencent à nouveau le processus d'ouverture et de fermeture des battant.
 - Lorsque la feuille 1 se ferme pour la deuxième fois mettre DIP1 sur OFF et la programmation sera terminer
- Ci ceci ne marche pas il faudra échanger la phase 1 du moteur pour la phase 2 du moteur 2

2. Programmation pour 1 moteur

1. Mettre le portail a mi course
2. Mettre le DipSwitch8 sur ON et tout le reste sur OFF
3. Branchez l'alimentation du 230V
4. Appuyer sur SW1
5. Le portail devra commencer a fermer(recherché du sabot) a une vitesse réduite
6. Après avoir rencontrer le sabot,le portail s'arrête et le système sera prêt pour la programmation
7. Mettre le Dip 1 et le 8 sur O net tout le reste sur OFF
8. Appuyer sur SW1 et la porte commence a s'ouvrir
9. Quand le moteur sera au point d'ouverture prétendue il faudra rappuyer sur SW1 et la feuille s'arrête.
10. A partir de ce moment la la plaque fera plusieurs manoeuvres,automatiquement sans aucune intervention

de l'utilisateur.

Le portail va commencer automatiquement a la fermeture.

Le portail ira chercher la fin de course par effort(sabot)

Après ceci,le portail fera automatiquement un processus d'ouverture et de fermeture du portail.

11. Quand le moteur se fermera pour la deuxième fois et s'arrêtera sur le sabot,il faudra mettre le Dip 1 sur OFF e maintenant le 8 sur ON. La programmation sera terminer.

12. Ajuster les Dips conforme le fonctionnement souhaiter

Si ceci ne marche pas il faudra changer la phase 1 par la phase 2 du moteur. 4.2 Connexion électronique et moteur

3 — Niveau anti écrasement D'usine la carte électronique vient en niveau 3,ce niveau peut être modifié en fonction des besoins de l'installation

(imagem pormenor com o DIP1 e DIP6 em ON da SWG24)

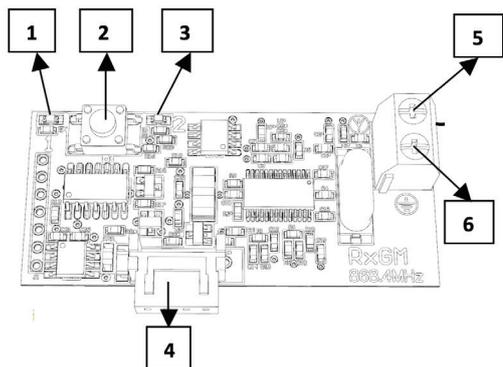
3.1 — Changement du niveau anti écrasement

Pour changer la force d'anti écrasement il faut mettre le DIP 1 et 6 sur ON et tout le reste sur OFF,le LED1 clignotera indiquant sur quelle niveau de force vous êtes,a chaque impulsion sur SW1 ou OpenA le niveau de force augmente d'une unite. Quand celui ci se trouve en niveau 5(niveau maximum) en appuyant sur SW1 ou OpenA le niveau d'anti écrasement passera en niveau 1(Niveau minimum) pour mémoriser le niveau de force que vous souhaitez il faut tout remettre sur OFF.

H. RÉOLUTION DE PROBLÈME

Le tableau n'a pas d'alimentation	<ul style="list-style-type: none">• Vérifier l'alimentation de 230V• Vérifier les fusibles d'entrée F3 et F1• Vérifier les connexions du transformateur (primaire et secondaire)
En programmation: Le moteur 1 ou le moteur 2 ne se ferme pas (en entier)	<ul style="list-style-type: none">• Vous devriez vérifier la connexion du moteur (voir DESCRIPTION DES CONNEXIONS ELECTRIQUES).• Vous devez modifier le niveau anti écrasement (voir les niveaux).
En Programmation: Le moteur 2 bouge durant un certain temps et s'arrête. La LED1 clignote 2 fois durant 5 fois	<ul style="list-style-type: none">• échec de lecture de l'encodeur - devrait confirmer la connexion du moteur (voir DESCRIPTION DES CONNEXIONS ELECTRIQUES).• Si le problème persiste, les cartes électroniques devraient être remplacées dans le moteur (ESWG24)
En programmation: Le moteur 1 bouge durant un certain temps et s'arrête. La LED1 cligonte 1 fois Durant 5 fois	<ul style="list-style-type: none">• échec de lecture de l'encodeur - devrait confirmer la connexion du moteur (voir DESCRIPTION DES CONNEXIONS ELECTRIQUES).• Si le problème persiste, les cartes électroniques devraient être remplacées dans le moteur (ESWG24)
La fermeture automatique est active, mais la porte ne se ferme pas automatiquement	<p>Vérifiez que les cellules électriques fonctionnent correctement</p> <p>Détection d'obstacles durant l'ouverture.</p> <ul style="list-style-type: none">• Vérifiez s'il n'y a aucun obstacle dans l'ouverture
Led clignotant ou serrure électrique ne fonctionne pas	<ul style="list-style-type: none">• Vérifier le fusible F2• Vérifiez les connexions (voir DESCRIPTION DES CONNEXIONS ELECTRIQUES).
Led clignotant ou serrure électrique toujours activer	<p>Sortie défectueuse en raison d'un court-circuit des sorties - Remplacer la carte électronique SWG24</p>

I. PROGRAMMATION DU RÉCEPTEUR ENCASTRÉ RXGM 2 C



- 1-LED1- Signalisation du canal 1 du récepteur
- 2-P1- Bouton pour mémoriser les codes télécommandes
- 3-LED2- Signalisation du canal 2 du récepteur
- 4-Connecteur pour brancher sur la carte électronique
- 5-Entré pour antenne
- 6-Entré pour la masse de l'antenne

La première opération à effectuer avant l'installation d'un récepteur et de supprimer tous les codes.

1 – Elimination des codes:

- Vous devez rester appuyer sur la touche P1 pendant environ 10 secondes à la fin de ce temps, la LED du récepteur "clignote" 4 fois. Attention: Cette opération ne doit être effectuée qu'au moment de la première installation de l'automatisme.

2 Enregistrer les nouveaux émetteurs

2.1 Programmation ouverture totale (Ouverture des deux battants):

Faites une impulsion sur le bouton P1 le LED1 du récepteur s'allume .

- Pendant que LED1 est allumé le récepteur est en mode programmation pour recevoir des nouveaux émetteurs durant 8 secondes.

- Appuyez sur le bouton de l'émetteur que vous souhaitez enregistrer, si le code est correctement acceptée, la LED1 du récepteur "clignote" 3 fois, mais si le code est déjà en mémoire du récepteur, il "clignote" 6 fois avec une cadence plus rapide.-

- Si vous essayez d'enregistrer le même code dans le récepteur plus de trois fois de suite, celui-ci sortira de la programmation.

- Pour sortir de la programmation il suffit d'appuyer à nouveau sur le bouton P1 deux fois, ou attendre la fin des 8 secondes.

2.2 Programmation ouverture piéton (Ouverture un battant):

Faites 2 impulsions sur P1 le LED2 du récepteur s'allume.

- Alors que le LED2 est allumé, le récepteur est en mode de programmation des émetteurs, par défaut, le récepteur sera en mode de programmation pendant 8 secondes.

- Appuyez sur le bouton de l'émetteur que vous souhaitez enregistrer, si le code est correctement acceptée, la LED2 du récepteur "clignote" 3 fois, mais si le code est déjà en mémoire du récepteur, il "clignote" 6 fois avec une cadence plus rapide.

- Chaque fois que le récepteur enregistre un nouvel émetteur celui-ci renouvelle automatiquement les 8 secondes.

- Si vous essayez d'enregistrer le même code dans le récepteur plus de trois fois de suite, celui-ci sortira de la programmation.

- Pour terminer le programmation il suffit d'appuyer à nouveau sur le bouton P1 une fois, ou attendre la fin des 8 secondes.

3- Programmation avancée (Programmation sans avoir besoin d'appuyer sur le bouton P1 du récepteur)

- Programmation d'un nouvel émetteur a partir d'un émetteur déjà programmer
- Pour réaliser cette operation il faudra être proche du récepteur (2/3 mètres)
- Sur l'émetteur déjà programmer il vous faudra appuyer en meme temps sur le bouton 1 et 2 de la télécommande.Si ceci sera bien programmer la LED de l'émetteur ira clignoter 3 fois,après ceci la LED sera fixe.
- Il vous faudra restez appuyer sur les 2 boutons jusqu'a ce que la LED de l'émetteur s'éteigne.
- A partir de ce moment la mémoire du récepteur sera ouvert durant 8 secondes attendant un nouvel émetteur.
- Sur ce mode de programmation, le récepteur accepte seulement des émetteurs avec le même bouton déjà enregistrer ,ceci veut dire si vous avez le bouton 1 de l'ancien émetteur programmer il vous faudra programmer le nouvel émetteur sur le bouton 1 aussi.
- Pour chaque nouvel émetteur il faut refaire tout ce processus.