

3 - DESCRIÇÃO GERAL DOS COMPONENTES

F1 – Fusível de alimentação 230 Vac e protecção do motor (5 A)

L1 – Led de sinalização L1

SW1 - Botão de START ou OPENA

DIP - 'DIP-SWITCHES'

5 - PROGRAMAÇÃO DO QUADRO

- Colocar as folhas a meio
- Ligar a alimentação
- Carregar no botão SW1
- A folha 2 deverá começar a fechar (à procura do batente) a velocidade reduzida (se tal não suceder deverá trocar a polaridade do motor2)
- Após encontrar o batente, o motor2 parará, e o motor 1 iniciará o fecho (se tal não suceder deverá trocar a polaridade do motor1)
- Se o motor 2 não conseguir fechar a porta ou não conseguir parar, deverá alterar o nível de força da placa (ver níveis de força)
- Após encontrar o batente, o motor1 parará e o sistema estará pronto para iniciar a programação.
- Colocar o DipSwitch1 em ON e os restantes em OFF
- Carregar no botão SW1 e as portas iniciarão o processo de abertura.
- Se as portas pararem de seguida, deverá confirmar a ligação dos encoders.

4 - DADOS TÉCNICOS

Alimentação	230 VAC - 50 Hz
N.º motores	2 motores 24VDC
Pirilampo	24 VAC
Alimentação das fotocélulas	24 VDC (máx. 8W) – 2 pares de fotocélulas
Fecho eléctrico	12 VAC (máx. 15W)
Temperatura Func.	-20 °C a +55 °C

- Quando a folha 1 estiver no ponto de abertura pretendida deverá carregar novamente no botão SW1, e a folha parará
- Quando a folha 2 estiver no ponto de abertura pretendida botão SW1, e a folha parará. A partir deste momento o quadro iniciará um conjunto de manobras, automaticamente, sem qualquer intervenção do utilizador.
- A folha 2 começará, automaticamente, a proceder a um fecho.
- Quando o quadro detectar o desfasamento correcto entre as duas folhas irá iniciar o fecho da folha 1
- A folha 2 e a folha 1 irá detectar o fim de curso de fecho por esforço.
- Seguidamente, a folha 1 e a folha 2 iniciarão novamente um processo de abertura e fecho das folhas.
- Quando a folha 1 fechar pela segunda vez deverá colocar o Dip1 em OFF e terminará a programação.

6 – Ligações

1	24 VAC (Transformador)	16	Stop
2	24 VAC (Transformador)	17	Fotocélula de Fecho
3	Pirilampo 24 VAC / 25 W	18	Fotocélula de abertura
4	Comum Pirilampo e Fechadura eléctrica	19	Comum
5	Fechadura eléctrica (12 VDC)	20	Não Conectado
6	Motor 1 (Fio Azul)	21	Não Conectado
7	Motor 1 (Fio Vermelho)	22	Não Conectado
8	Motor 2 (Fio Azul)	23	Não Conectado
9	Motor 2 (Fio Vermelho)	24	Não Conectado
10	Saída 24 VDC (Positivo)	25	GND do Encoder (Fio Branco)
11	Saída 24 VDC (Positivo)	26	+ 5 VDC Encoder (Fio Castanho)
12	Saída 0 VDC (Negativo)	27	Encoder Motor 1 (Fio Verde)
13	Teste de Fotocélulas	28	Encoder Motor 2 (Fio Verde)
14	Open A – Abertura Total	-	Negativo das baterias (24 VDC)
15	Open B – Abertura Parcial	+	Positivo das baterias (24 VDC)

7 — Configuração de Funções

DIP 1 — PROGRAMAÇÃO	
OFF	Funcionamento Normal
ON	Em modo de programação
DIP 2 — MODO DE FUNCIONAMENTO	
OFF	Passo a Passo Inteligente – Sempre que o portão abre na totalidade e actua o fim de curso, é iniciada a contagem do tempo de pausa e automaticamente fecha o portão. Sempre que é dada uma ordem de abertura ou fecho e não tiver activado o fim de curso, o motor pára e fica parado até nova ordem do utilizador.
ON	Modo Condomínio – Durante a fase de abertura, as novas ordens são ignoradas. Durante a fase de fecho, o movimento é invertido.
DIP 3 — MODO PASSO E PASSO	
OFF	
ON	É necessário dar ordem tanto para a abertura como para o fecho.
DIP 4 — TESTE DE FOTOCÉLULAS	
OFF	Activo
ON	Inactivo
DIP 5 e 6 — TABELA DE TEMPOS	
6 ON	30 Segundos
5 ON	60 Segundos
5 / 6 ON	90 Segundos
DIP 7 — PIRILAMPO	
OFF	Inactivo (Aconselhado para portões pesados)
ON	Activo
DIP 8—FECHADURA ELÉCTRICA	
OFF	Inactivo
ON	Activo (Aconselhado para portões pesados)
DIP 9 — LUZ DE CORTESIA	
DIP 10 - MOTORES	
OFF	Dois motores
ON	Um Motor

8 — Funções Específicas

8.1 — Níveis de Anti-Esmagamento

Só tem interesse alterar os níveis de Anti-Esmagamento se se pretender activar a função de Anti-Esmagamento activo (DIP 6 estiver em ON).

De fábrica, a placa está a funcionar em nível 3 de Anti-Esmagamento. Este nível poderá ser alterado de acordo com as necessidades de instalação.

8.2 — Alteração do nível de Anti-Esmagamento

Para alterar o nível de Anti-Esmagamento deve colocar o Dip 1 e Dip 6 em ON. Enquanto estes dois dips estiverem em ON, o led L1 irá piscar consoante o nível de Anti-Esmagamento em que está. Se der uma entrada de OPENA ou SW1 ao quadro, o nível de força aumentará uma unidade. Quando chegar ao nível 5 (nível máximo), com uma nova entrada de OPENA ou SW1, o nível de força passará para nível 1 (nível mínimo). Para sair e gravar o nível de Anti-Esmagamento devesa colocar os DIPs 1 e 6 em OFF.

8.3 — Regulação de Força

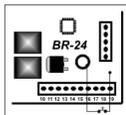
A regulação de força é efectuada no potenciometro ADJ1. Este deve ser ajustado de acordo com as necessidades de instalação.

Rodando para a direita diminui a força, logo é aconselhável para portões leves. Rodando para a esquerda aumenta a força, logo é aconselhável para portões pesados.

Nota: A regulação de força não deve ser colocada próximo do valor mínimo quando se pretender activar a função de anti-esmagamento.

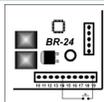
9 — Ligações de Acessórios

9.1 Ligação de Stop



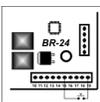
Contacto normalmente fechado, quando não utilizado deverá ser feita uma ponte entre o borne 18 (comum) e o borne 16 (Stop).

9.2 Ligação para Abertura Total (Open A)



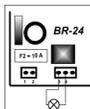
Quando esta entrada é activada, dá uma ordem de movimento ao portão. Contacto normalmente aberto.

9.3 Ligação para Abertura Parcial (Open B)



Sempre que o utilizador deseje abrir apenas 1 folha do portão. Esta abertura não é programável pelo instalador. Contacto normalmente aberto.

9.4 Ligação de Pirlampo

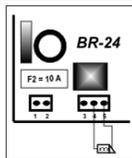


Deve-se utilizar um pirlampo com electrónica 24VAC.

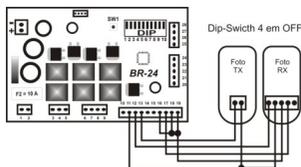
9.5 Ligação de Fechadura Eléctrica

Ligar nos bornes 4 e 5 e colocar o DipSwitch 8 em ON

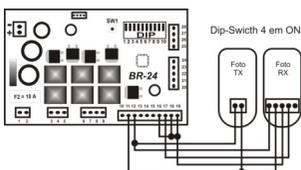
Nota: Consumo máximo inferior a 17 W



9.6 Ligação Focotéculas com teste focotéculas — DIP4 OFF



9.7 Ligação Focotéculas Genéricas — DIP4 ON



10. Programação do receptor RXGM

A primeira operação a efectuar aquando da instalação de um receptor deverá ser apagar todos os códigos. De seguida apresenta-se as funcionalidades do receptor RXGM.

10.1 - Eliminação de códigos: para tal deverá manter pressionado o botão SW_RX durante aproximadamente 10 segundos, findo este tempo o led do receptor irá "pisca" 4 vezes. **Atenção:** esta operação deve ser evitada, uma vez que quando realizada apaga todos os códigos existentes no receptor.

10.2 Gravar novos emissores: Pressionar durante um instante o botão P1, após isto o LED do receptor irá acender.

- Enquanto o LED estiver aceso, o receptor está em modo de programação de novos emissores, por defeito, o receptor estará em modo de programação durante 8 segundos.

- Para programar um emissor basta carregar no botão do emissor que se pretende gravar, se o código for correctamente aceite, o LED do receptor irá "pisca" 3 vezes, no entanto se o código estiver já na memória do receptor, este irá "pisca" 6 vezes com uma cadência mais rápida.

- Sempre que o receptor grava um novo emissor, renova automaticamente os 8 segundos.

- Se tentar gravar o mesmo código no receptor mais de três vezes seguidas, este irá sair de programação.

- Para finalizar a programação basta carregar novamente no botão SW_RX, ou esperar pelo termino dos 8 segundos.

10.3 - Programação avançada: Programação de um novo emissor a partir de um emissor já programado.

- Para realizar esta operação deverá estar próximo do receptor (a 2/3 metros)

- No emissor já programado deverá carregar ao mesmo tempo no canal 1 e 2. Se esta operação for bem sucedida o LED do emissor irá piscar 3 vezes, após isto o LED mantém-se fixo.

- Deverá manter os botões carregados até que o LED do emissor desligue.

- A partir deste momento, a memória do receptor estará aberta durante 8 segundos, à espera de um novo emissor.

- Neste modo de programação, o receptor só aceita emissores com o mesmo botão do emissor já gravado, isto é, se tiver programado o botão 1 do emissor, o receptor só irá aceitar um emissor com o botão 1 pressionado.

- Para programar outro emissor, deverá repetir o processo anterior desde do ponto 3.1.2.

10.4 - Eliminar um código do receptor: Para realizar esta operação, deverá carregar durante um instante no botão SW_RX e o LED irá acender.

- Posteriormente deverá pressionar e manter pressionado o botão SW_RX até o led "pisca" 4 vezes com uma cadência mais rápida

- O LED manter-se-á aceso durante cerca 6 segundos, se durante este intervalo, um emissor já previamente gravado for pressionado, o Led irá pisca 3 vezes rápido e o código do emissor pressionado será eliminado.

11 - ADVERTÊNCIAS FINAIS

- A instalação do automatismo deve ser efectuada por pessoal que reúna todos os requisitos impostos pelas leis vigentes e de acordo com as normas EN 12453 e EN 12445.

- É indispensável fornecer ao utilizador todas as informações necessárias para o correcto uso do automatismo advertindo-o dos possíveis riscos inerentes ao mesmo.

- O presente manual de instruções deve ser conservado para futuras consultas. O desrespeito ou inobservância das instruções descritas neste manual podem comprometer o bom funcionamento da central electrónica bem como o dispositivo a ele ligado. Declinamos qualquer responsabilidade por mau funcionamento e/ou danos causados devido ao desrespeito das instruções deste manual.